



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

SGAG PROJECT - NEWSLETTER IV

Il corso e il gioco
sono on line!

SGAG è l'acronimo di **Skill Generator Assessment Game**. Il partenariato ha creato strumenti on line per aiutare gli studenti a migliorare le competenze trasversali.

Strumenti e risultati



Al termine dei 2 anni di attività, siamo orgogliosi di comunicarvi che il **corso e il gioco SGAG** sono online in 6 lingue sulla piattaforma sgag.eu e presto anche su **altre piattaforme a livello italiano**.

Il corso e il gioco sono accompagnati da un **manuale** utile ai docenti e insegnanti che vogliono approfondire la conoscenza delle **competenze trasversali** prima di offrire i

materiali agli studenti. Il manuale contiene dettagli sulle **25 skill** comprese nel corso e nel gioco. La pubblicazione originale curata da Aregai contiene anche i motivi per cui le soft skill sono utili nella vita di tutti i giorni e i **vantaggi** di usare i materiali SGAG.

Perché è utile registrarsi sulla piattaforma?

Gli insegnanti possono usare i contenuti e i materiali per creare lezioni su misura per gli studenti. Sono adattabili alle **metodologie** e **strategie** di insegnamento pianificate. Il corso e il gioco possono essere fonte di spunto per **innovare** le lezioni e renderle **più adatte** ad un pubblico giovane.

Gli studenti usano il gioco e il corso per aumentare la loro capacità di **comunicazione**, la capacità di **organizzare** il proprio lavoro e di lavorare meglio in team, grazie perché hanno aumentato la loro capacità di adattarsi ed essere **flessibili** e a **raggiungere** gli obiettivi prefissati.

I materiali offerti sono **gratuiti** e sempre disponibili, previa registrazione alla piattaforma, per dare modo al sistema di registrare i **progressi** e le attività relative alla formazione e valutazione.



Contattateci per maggiori informazioni
Aregai www.aregai.it segreteria@aregai.it.

Prove pilota ed eventi



I partner hanno organizzato eventi a livello locale per poter illustrare al meglio il potenziale di SGAG i partner hanno organizzato diversi incontri.

La Fondazione ITS turismo di Roma ha organizzato due eventi durante i quali i partecipanti, per la maggior parte insegnanti delle scuole superiori, hanno assistito alla spiegazione della nostra *trainer* che ha illustrato l'uso dettagliato della piattaforma e i vantaggi degli strumenti online, soffermandosi sulla possibilità dell'uso di tale prodotto, dedicato ai giovani dai 15 ai 25 anni, da parte dei docenti durante i loro percorsi scolastici in maniera autonoma.

In fase di lancio del gioco e del corso, la Fondazione ITS turismo di Roma ha testato sia il corso, sia il gioco agli studenti frequentanti i corsi dell'ITS, attivando così la prova pilota, che ha permesso di correggere sia i materiali, sia i contenuti.

Complessivamente il corso e il gioco SGAG sono



già stati **usati** da più di **700 studenti e 120 insegnanti in tutta Europa**.

Visto il buon risultati ottenuti, IITS sta già valutando con altri partner internazionali come mantenere i prodotti a disposizione dei gruppi target e quali siano i migliori canali di condivisione.

Conferenza e meeting finale



Il **21 e il 22 Settembre 2017** si sono tenuti ad Ostrava (Rep. Ceca) il **meeting** conclusivo di progetto e la **conferenza** di presentazione dei risultati e prodotti del progetto.



L'evento è stato utile per diffondere a livello internazionale i risultati ottenuti e incoraggiare gli **stakeholder** a farsi carico dei **materiali e strumenti** SGAG. Durante l'incontro sono stati illustrate le varie applicazioni e le varie possibilità di utilizzo.